

Plenarübung Lineare Algebra II

(Inhalts)-Woche 03



Link zu diesen Folien

Das heutige Programm

- 1 Wochenüberblick
- 2 Wochenwiederholung in wenigen Folien:
 - 1 Erzeugung/Basen in Tensorprodukträumen
 - 2 Tensorrang
 - 3 Tensorprodukte linearer Abbildungen
 - 4 Darstellung von Tensoren (Komponentenmatrizen)
 - 5 Tensoren als lineare Abbildungen
- 3 Kurzquiz
- 4 (Bi-)lineare Überbestimmung auf Erzeugendensystemen
- 5 Konstruktion von Tensoren
- 6 Rang von Tensoren vs. Rang von Matrizen
- 7 Beispiel Rangbestimmung
- 8 Beispiel Tensoren als lineare Abbildungen

Wochenüberblick

Wochenwiederholung

Erzeugendensystem und Basis

Lemma 23.12

Es seien U und V Vektorräume über demselben Körper und $(U \otimes V, \otimes)$ ein Tensorprodukt von U und V . Dann gilt: Die Elementartensoren bilden ein Erzeugendensystem von $U \otimes V$.

Lemma 23.13

Es seien U und V Vektorräume über demselben Körper und $(U \otimes V, \otimes)$ ein Tensorprodukt von U und V . Weiter seien $B_U = (u_i)_{i \in I}$ bzw. $B_V = (v_j)_{j \in J}$ Basen von U bzw. V . Dann gilt:

① $B_{U \otimes V} := (u_i \otimes v_j)_{(i,j) \in I \times J}$ ist eine Basis von $U \otimes V$.

② $\dim(U \otimes V) = \dim(U) \cdot \dim(V)$.

Definition 23.16

Der **Rang** eines Tensors $t \in U \otimes V$ ist die minimale Anzahl von Summanden in einer Darstellung der Form

$$\sum_{i=1}^n u_i \otimes v_i$$

Lemma 23.18

Es seien U und V Vektorräume **mit Basen** über demselben Körper und $(U \otimes V, \otimes)$ ein Tensorprodukt von U und V . Dann gilt:

- 1 Der Nulltensor ist der einzige Tensor vom Rang 0.
- 2 Für $u \in U$ und $v \in V$ gilt

$$u \otimes v = 0 \quad \Leftrightarrow \quad u = 0 \text{ oder } v = 0$$

- 3 Jeder Elementartensor $u \otimes v$ mit $u, v \neq 0$ ist vom Rang 1.

Tensorprodukt linearer Abbildungen

Definition 23.30 und Lemma 23.32

Es seien $f_1 \in \text{Homo}(U_1, V_1)$ und $f_2 \in \text{Homo}(U_2, V_2)$. Dann heißt

$$f_1 \boxtimes f_2: \begin{cases} U_1 \otimes U_2 \rightarrow V_1 \otimes V_2 \\ u_1 \otimes u_2 \mapsto f_1(u_1) \otimes f_2(u_2) \end{cases}$$

das **Tensorprodukt** der Abbildungen f_1 und f_2 . Ordnen wir die (endlichen) Basen $B_{U_1 \otimes U_2}$ und $B_{V_1 \otimes V_2}$ lexikographisch, dann gilt

$$\mathcal{M}_{B_{V_1 \otimes V_2} \leftarrow B_{U_1 \otimes U_2}}(f_1 \boxtimes f_2) = A \boxtimes B \in K^{(n_1 n_2) \times (m_1 m_2)}$$

mit

$$A \boxtimes B := \begin{bmatrix} a_{11} B & a_{12} B & \text{---} & a_{1m_1} B \\ a_{21} B & a_{22} B & \text{---} & a_{2m_1} B \\ \vdots & \vdots & \diagdown & \vdots \\ a_{n_1 1} B & a_{n_1 2} B & \text{---} & a_{n_1 m_1} B \end{bmatrix}.$$

Darstellung von Tensoren

Vektorraum V

Für $\dim(V) = n$ ist

$$V \cong K^n$$

Ist $B_V = (v_1, \dots, v_n)$ eine Basis von V , dann repräsentiert ein Koordinatenvektor $x \in K^n$ den Vektor

$$v = \sum_{j=1}^n x_j v_j = \Phi_{B_V}(x)$$

Die Koordinaten x_j können mit Hilfe der zu B_V **dualen Basis** von V^* ermittelt werden.

Tensorproduktraum $U \otimes V$

Für $\dim(U) = n$, $\dim(V) = m$ ist

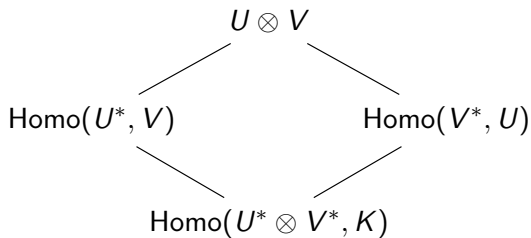
$$U \otimes V \cong K^{n \times m}$$

Sind $B_U = (u_1, \dots, u_n)$ und $B_V = (v_1, \dots, v_m)$ Basen, dann repräsentiert eine Komponentenmatrix $A \in K^{n \times m}$ den Tensor

$$t = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m a_{ij} (u_i \otimes v_j) = \Phi_{B_U \otimes B_V}(A)$$

Die Komponenten a_{ij} können mit Hilfe der zu $B_U \otimes B_V$ **dualen Basis** von $(U \otimes V)^*$ ermittelt werden.

Zusammenfassung der kanonischen Isomorphismen



- Ein Tensor in $U \otimes V$ kann an seinen beiden „Eingängen“ Vektoren aus U^* bzw. V^* entgegennehmen.
- Wird ein Eingang mit einem Vektor belegt, so wird er vom Tensor „konsumiert“. Der Faktor entsprechende Faktor in $U \otimes V$ wird dabei „verbraucht“.
- In Komponentendarstellung wird die entsprechende Achse mit dem Koordinatenvektor des anliegenden Vektors **kontrahiert**.

Welche der folgenden Aussagen sind korrekt?



<https://partici.fi/06765060>

- ① $U \otimes V \cong V \otimes U$
- ② In $\mathbb{Z}_2^{\mathbb{N}} \otimes \mathcal{P}(\{r, g, b\})$ über \mathbb{Z}_2 existieren Tensoren vom Rang 5.
- ③ $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ hat Rang 2.
- ④ $f_1 \boxtimes f_2(u \otimes 0) = 0$
- ⑤ Sind f_1 und f_2 injektiv, dann ist $f_1 \boxtimes f_2$ injektiv

Konfliktfreie Überbelegung bei Linearer Fortsetzung auf Tensorprodukträumen

Überbelegung von \otimes

Gegeben seien K -Vektorräume U, V und die Vorschrift:

$$f: U \otimes V \ni u \otimes v \mapsto v \otimes v \in V \otimes V$$

- 1 Wieviele Bedeutungen des Symbols \otimes sehen wir in der Vorschrift?
- 2 Definiert die gegebene Vorschrift eine lineare Abbildung $f \in \text{Homo}(U \otimes V, V \otimes V)$?

Definition von Homomorphismen über lineare Fortsetzung

Satz 17.10

Es seien $(V, +, \cdot)$ und $(W, +, \cdot)$ zwei K -Vektorräume und $(w_i)_{i \in I}$ eine Familie in W .

- 1 Ist $(v_i)_{i \in I}$ $\quad \quad \quad$, dann gibt es **ein**
 $f \in \text{Homo}(V, W)$ mit $f(v_i) = w_i$ für alle $i \in I$.
- 2 Ist $(v_i)_{i \in I}$ $\quad \quad \quad$, dann gibt es **genau ein**
 $f \in \text{Homo}(V, W)$ mit $f(v_i) = w_i$ für alle $i \in I$.

Vermeidet man Konflikte in den Werten, dann darf man f aber sogar
auf $\quad \quad \quad$ die Werte vorgeben.

(Über-)definition von Homomorphismen auf Tensorräumen

Häufig beschreiben wir lineare Abbildungen auf Tensorprodukträumen durch ihr Verhalten auf den einfachen Tensoren, also

$$f: U \otimes V \ni u \otimes v \mapsto \dots \in W$$

§ 23.4 Konstruktion eines Tensorprodukts

Übersicht: Tensorproduktkonstruktion

Unser gewünschtes Tensorprodukt

Zu VR U, V, W eine bilineares \otimes mit isomorpher Zuordnung bilinearer b zu eindeutigen linearen f mit $b = f \circ \otimes$ existiert.

$$\begin{array}{ccc} U \times V & \xrightarrow{\otimes} & U \otimes V \\ & \searrow b & \downarrow f \\ & & W \end{array}$$

Wir konstruieren jetzt:

$$\begin{array}{ccccc} U \times V & \xrightarrow{e} & ? & \xrightarrow{\pi} & ? / ? \\ & \searrow f & \downarrow g & \swarrow \hat{g} & \\ & & W & & \end{array}$$

freier Vektorraum über einer Menge X

Definition 23.22

Es sei X eine Menge und K ein Körper. Der **freie K -Vektorraum über der Menge X** ist der K -Vektorraum

$$(K^X)_{00} := \{f: X \rightarrow K \mid \text{supp } f \text{ ist endlich}\}$$

der endlich getragenen Funktionen $X \rightarrow K$.

Basis des freien Vektorraums

Die Menge $\{e_x \mid x \in X\}$ ist eine Basis von $(K^X)_{00}$.

- 1 Für $X = \emptyset$ und beliebiges K
- 2 Für $X = \{\top, \perp\}$ und $K = \mathbb{Z}_3$

universelle Eigenschaft des freien Vektorraumes

Satz 23.24

Es sei X eine Menge, K ein Körper und W ein Vektorraum über K .

- 1 Zu jeder Funktion $f: X \rightarrow W$ existiert genau eine lineare Abbildung $g: (K^X)_{00} \rightarrow W$ mit der Eigenschaft $f = g \circ e_\bullet$.

$$\begin{array}{ccc} X & \xrightarrow{e_\bullet} & (K^X)_{00} \\ & \searrow f & \downarrow g \\ & & W \end{array}$$

- 2 Umgekehrt wird für jede lineare Abbildung $g: (K^X)_{00} \rightarrow W$ durch $f(x) := g(e_x)$ für alle $x \in X$ eine Funktion $f: X \rightarrow W$ definiert.
- 3 Die Zuordnung

$$W^X \ni f \mapsto g \in \text{Homo}((K^X)_{00}, W)$$

ist ein kanonischer Isomorphismus von Vektorräumen.

universelle Eigenschaft des freien Vektorraumes

Satz 23.24

Es sei X eine Menge, K ein Körper und W ein Vektorraum über K .

- ① Zu jeder Funktion $f: X \rightarrow W$ existiert genau eine lineare Abbildung $g: (K^X)_{00} \rightarrow W$ mit der Eigenschaft $f = g \circ e_\bullet$.

$$\begin{array}{ccc} X & \xrightarrow{e_\bullet} & (K^X)_{00} \\ & \searrow f & \downarrow g \\ & & W \end{array}$$

Für $(\mathbb{Z}_3^{\{\top, \perp\}})_{00}$ und $f: X \rightarrow \mathbb{Z}_3^2$ mit

$$f(\top) = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad f(\perp) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

ist

$$g(1e_\top + 2e_\perp) =$$

Faktorisierung durch einen kleineren (Faktor-)raum

Beobachtung:

Falls wir nur an Darstellungen von f aus einem Unterraum $S \subset W^X$ interessiert sind, dann haben wir zu viele $g \in \text{Homo}((K^X)_{00}, W)$ bzw. der Raum $(K^X)_{00}$ ist noch zu groß.

$$\begin{array}{ccccc} X & \xrightarrow{e_\bullet} & (K^X)_{00} & \xrightarrow{\pi} & (K^X)_{00} / N \\ & \searrow f & \downarrow g & \swarrow \widehat{g} & \\ & & W & & \end{array}$$

Der größte Unterraum N den wir ausfaktorisieren können, so dass alle relevanten g auch durch $(K^X)_{00} / N$ faktorisieren ist

$$N =$$

die Tensorproduktkonstruktion mit $X := U \times V$

Für das Tensorprodukt:

Setze $X := U \times V$ und $S := \text{Bil}(U, V; W)$ und $N = \langle E \rangle$ für

$$\begin{aligned} E := & \{ e_{(u_1+u_2, v)} - e_{(u_1, v)} - e_{(u_2, v)} \mid u_1, u_2 \in U, v \in V \} \\ & \cup \{ e_{(u, v_1+v_2)} - e_{(u, v_1)} - e_{(u, v_2)} \mid u \in U, v_1, v_2 \in V \} \\ & \cup \{ e_{(\alpha u, v)} - \alpha e_{(u, v)} \mid u \in U, v \in V, \alpha \in K \} \\ & \cup \{ e_{(u, \beta v)} - \beta e_{(u, v)} \mid u \in U, v \in V, \beta \in K \} \subseteq (K^{U \times V})_{00} \end{aligned}$$

$$\begin{array}{ccccc} U \times V & \xrightarrow{e_\bullet} & (K^{U \times V})_{00} & \xrightarrow{\pi} & (K^{U \times V})_{00} / N \\ & \searrow f & \downarrow g & \swarrow \hat{g} & \\ & & W & & \end{array}$$

Setze dann:

$$U \otimes_{/} V := (K^{U \times V})_{00} / \langle E \rangle$$

$$\text{und } u \otimes_{/} v := [e_{(u, v)}] = e_{(u, v)} + \langle E \rangle \text{ für alle } u \in U, v \in V$$

Tensorprodukteigenschaften

Lemma 23.27 - Bilinearität von \otimes

Es seien U und V Vektorräume über demselben Körper. Dann gilt

$$u_1 \otimes v + u_2 \otimes v = (u_1 + u_2) \otimes v$$

$$u \otimes v_1 + u \otimes v_2 = u \otimes (v_1 + v_2)$$

$$(\alpha u) \otimes v = \alpha (u \otimes v)$$

$$u \otimes (\beta v) = \beta (u \otimes v)$$

für alle $u, u_1, u_2 \in U$ und $v, v_1, v_2 \in V$ sowie $\alpha, \beta \in K$.

Beweis.

Satz 23.28

Es seien U und V Vektorräume über demselben Körper K . Dann ist die obige Konstruktion ein Tensorprodukt von U und V .

Tensorrang

Rang von Tensoren vs Rang von Matrizen

Definition 15.14

Es seien K ein Körper, $m, n \in \mathbb{N}_0$ und $A \in K^{n \times m}$. Dann ist der **Rang** von A definiert als

$$\text{Rang}(A) := \text{ZRang}(A) = \text{SRang}(A).$$

Definition 23.16

Der **Rang** eines Tensors $t \in U \otimes V$, geschrieben $\text{Rang}(t) \in \mathbb{N}_0$, ist die minimale Anzahl von Summanden in einer Darstellung der Form

$$\sum_{i=1}^n u_i \otimes v_i$$

Satz 23.38

[...] Dann gilt für jeden Tensor $t \in U \otimes V$ und seine Komponentenmatrix $A \in K^{n \times m}$ bzgl. der Basis $B_{U \otimes V}$:

$$\text{Rang}(t) = \text{Rang}(A)$$

Zusammenhang Rang von Tensoren und Rang von Matrizen

Definition 15.14

Es seien K ein Körper, $m, n \in \mathbb{N}_0$ und $A \in K^{n \times m}$. Dann ist der **Rang** von A definiert als

$$\text{Rang}(A) := \text{ZRang}(A) = \text{SRang}(A).$$

Definition 23.16

Der **Rang** eines Tensors $t \in U \otimes V$, geschrieben $\text{Rang}(t) \in \mathbb{N}_0$, ist die minimale Anzahl von Summanden in einer Darstellung der Form

$$\sum_{i=1}^n u_i \otimes v_i$$

Rangbestimmung von Tensoren der Stufe-2

Der **Rang** eines Tensors $T \in U \otimes V$ ist die minimale Anzahl von Summanden, mit denen eine Darstellung der Form $T = \sum_{k=1}^n u_k \otimes v_k$ mit $n \in \mathbb{N}_0$, $u_k \in U$ und $v_k \in V$ möglich ist.

U und V seien dreidimensionale \mathbb{R} -VR mit Basen (u_1, \dots, u_3) und (v_1, \dots, v_3) . Wie sieht eine entsprechende Rangdarstellung von

$$u_1 \otimes (v_1 + v_3) + 2(u_2 \otimes v_2) + 3u_3 \otimes (v_1 + v_3) \quad \text{aus?}$$

Tensoren als Lineare Abbildungen

Welche Tensorkombinationen kann man „auswerten“?

Gegeben seien die \mathbb{R} -Vektorräume $U = V := \mathbb{R}^2$ und

$$u := \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \in U, \quad v := \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \end{pmatrix} \in V$$

$$u^* := \left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto 1x + 2y \right) \in U^*, \quad v^* := 0 \in V^*.$$