

Lineare Algebra I

Woche 14

08

05.02.2024 und ~~07~~.02.2024

Einleitende Fragen

Die Darstellungsmatrix $A = \mathcal{M}_{B_W}^{B_V}(f)$ einer linearen Abbildung $f: V \rightarrow W$ hängt von den gewählten Basen B_V und B_W ab.

- 1 Wie transformiert sich A , wenn wir die Basen in V und/oder W wechseln?
- 2 In welcher Basis hat A besonders einfache Gestalt?

Dazu müssen wir zunächst klären, wie sich Koordinatenvektoren bei Wechsel der Basis transformieren.

Basiswechselmatrix

Definition 20.1

Es sei V ein endlich-dimensionaler Vektorraum über dem Körper K mit Basen $B_V = (v_1, \dots, v_n)$ bzw. $\hat{B}_V = (\hat{v}_1, \dots, \hat{v}_n)$.

Dann heißt

$$T_{\hat{B}_V}^{B_V} := M_{\hat{B}_V}^{B_V}(\text{id}_V) \in K^{n \times n}$$

↙ "alte" Basis
↖ "neue" Basis

die **Basiswechselmatrix** von B_V nach \hat{B}_V .

$$\text{id}_V(v_j) = v_j = \sum_{i=1}^n t_{ij} \hat{v}_i \quad T_{\hat{B}_V}^{B_V} = (t_{ij})$$

Alte Basis darstellen als LK von der neuen Basis

$$AX = \overset{\| \cdot \|}{B}$$

Beispiel 20.2

Wir betrachten den Polynomraum $V = \mathbb{R}_2[t]$ mit

- „alter“ Basis $B_V = (1, t, t^2)$
- „neuer“ Basis $\hat{B}_V = (t^2 - t + 1, t^2 + 3, t + 1)$

$$1 = t_{11} (t^2 - t + 1) + t_{21} (t^2 + 3) + t_{31} (t + 1)$$

$$t = t_{12} \quad \text{''} \quad + t_{22} \quad \text{''} \quad + t_{32} \quad \text{''}$$

$$t^2 = t_{13} \quad \text{''} \quad + t_{23} \quad \text{''} \quad + t_{33} \quad \text{''}$$

$$\begin{array}{l} t^0 \rightarrow \\ t^1 \rightarrow \\ t^2 \rightarrow \end{array} \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} t_{11} & t_{12} & t_{13} \\ t_{21} & t_{22} & t_{23} \\ t_{31} & t_{32} & t_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$\uparrow \quad \uparrow \quad \uparrow$
 $v_1 \quad v_2 \quad v_3$

$$T_{\hat{B}_V}^{B_V} = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 3 \\ 1 & -1 & -2 \\ -1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

Eigenschaften von Transformationsmatrizen

Lemma 20.3

Es sei V ein endlich-dimensionaler Vektorraum über dem Körper K mit Basen $B_V = (v_1, \dots, v_n)$ bzw. $\widehat{B}_V = (\widehat{v}_1, \dots, \widehat{v}_n)$. Dann gilt:

- 1 Ist $x \in K^n$ der Koordinatenvektor von $v \in V$ bzgl. der Basis B_V , dann ist $\widehat{x} = \mathcal{T}_{\widehat{B}_V}^{B_V}(x)$ der Koordinatenvektor von v bzgl. \widehat{B}_V .
- 2 Die Transformationsmatrix $\mathcal{T}_{\widehat{B}_V}^{B_V} \in K^{n \times n}$ ist invertierbar.
- 3 $(\mathcal{T}_{\widehat{B}_V}^{B_V})^{-1} = \mathcal{T}_{B_V}^{\widehat{B}_V}$.
- 4 Die von der Matrix $\mathcal{T}_{\widehat{B}_V}^{B_V}$ induzierte lineare Abbildung $K^n \rightarrow K^n$ ist $\Phi_{\widehat{B}_V}^{-1} \circ \Phi_{B_V} \in \text{Aut}(K^n)$.

Koord. $\xrightarrow{\mathcal{T}_{\widehat{B}_V}^{B_V}}$ Vektor $\xrightarrow{\mathcal{T}_{B_V}^{\widehat{B}_V}}$ Koord.

Eigenschaften von Transformationsmatrizen in K^n

Folgerung 20.4

Im Fall $V = K^n$ gilt

$$\mathcal{T}_{(e_1, \dots, e_n)}^{\widehat{B}_V} = \begin{bmatrix} | & & | \\ \widehat{v}_1 & \cdots & \widehat{v}_n \\ | & & | \end{bmatrix} \quad \text{und} \quad \mathcal{T}_{(e_1, \dots, e_n)}^{B_V} = \begin{bmatrix} | & & | \\ v_1 & \cdots & v_n \\ | & & | \end{bmatrix}$$

und daher

$$\mathcal{T}_{\widehat{B}_V}^{B_V} = \underbrace{\mathcal{T}_{(e_1, \dots, e_n)}^{(e_1, \dots, e_n)}}_{\text{Komposition von}} \mathcal{T}_{(e_1, \dots, e_n)}^{B_V} = \begin{bmatrix} | & & | \\ \widehat{v}_1 & \cdots & \widehat{v}_n \\ | & & | \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} | & & | \\ v_1 & \cdots & v_n \\ | & & | \end{bmatrix} \cdot$$

Darstellungsmatrizen von $\text{id}_K^n \circ \text{id}_K^n$

Beispiel 20.5 \mathbb{R}^2

Gesucht ist die Transformationsmatrix $T_{\hat{B}_V}^{B_V}$ von der Basis

$B_V = \left(\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$ zur Basis $\hat{B}_V = \left(\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$.

$$\begin{aligned} T_{\hat{B}_V}^{B_V} &= T_{\hat{B}_V}^{(e_1, e_2)} \cdot T_{(e_1, e_2)}^{B_V} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ -1 & -3 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Transformation der Darstellungsmatrix

Satz 20.6

Es seien V und W endlich-dimensionale Vektorräume über dem Körper K mit Basen B_V und \hat{B}_V von V sowie Basen B_W und \hat{B}_W von W .

Dann gilt für die Darstellungsmatrix eines Homomorphismus $f: V \rightarrow W$:

$$M_{\hat{B}_W}^{\hat{B}_V}(f) = T_{\hat{B}_W}^{B_W} M_{B_W}^{B_V}(f) T_{B_V}^{\hat{B}_V}.$$

alte Matrix

transformiert alte
in neue Koord. vektoren in W

transformiert neue
in alte Koord. vektoren in V

$$\hat{A} = S A T^{-1}$$

Nicht-inverse Matrizen $\hat{A} \hat{A}^{-1} = I$

Transformation der Darstellungsmatrix

Beispiel 20.7

Es sei

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} \text{ die Darstellungsmatrix } A = \mathcal{M}_{\substack{(e_1, e_2) \\ (e_1, e_2, e_3)}}^{(f)}(f) \text{ von } f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3.$$

$f = \frac{1}{2}A$

Gesucht ist die Darstellungsmatrix von f in den neuen Basen

$$\hat{B}_V = \left(\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \text{ und } \hat{B}_W = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right).$$

$$T^{-1} = T_{\substack{\hat{B}_V \\ (e_1, e_2)}} = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\hat{A} = S A T^{-1} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 7 \\ 1 & 15 \end{bmatrix}$$

$$S = T_{\substack{(e_1, e_2, e_3) \\ \hat{B}_W}} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}^{-1} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Äquivalenztransformation

Definition 20.8

Zwei Matrizen $A, \hat{A} \in K^{n \times m}$ heißen **äquivalent**, wenn es invertierbare Matrizen $S \in K^{n \times n}$ und $T \in K^{m \times m}$ gibt, sodass gilt:

$$\hat{A} = S A T^{-1}.$$

Äquivalenz ist Äquivalenztransformation,

- reflexiv: $A = \text{id}_n A \text{id}_m$
- symmetrisch: $\hat{A} = S A T^{-1} \Rightarrow S^{-1} \hat{A} T = A$
- transitiv: $\hat{A} = S A T^{-1}$ und $\hat{\hat{A}} = \hat{S} \hat{A} \hat{T}^{-1}$
 $\hat{\hat{A}} = \hat{S} S A T^{-1} \hat{T}^{-1} = (\hat{S} S) A (\hat{T} T)^{-1}$

äquivalente Matrizen

Satz 20.9

Es seien

- $A, \hat{A} \in K^{n \times m}$
- V und W Vektorräume über dem Körper K mit $\dim(V) = m \in \mathbb{N}_0$ und $\dim(W) = n \in \mathbb{N}_0$ und Basen B_V bzw. B_W
- $f: V \rightarrow W$ ein Homomorphismus mit $A = M_{B_W}^{B_V}(f)$

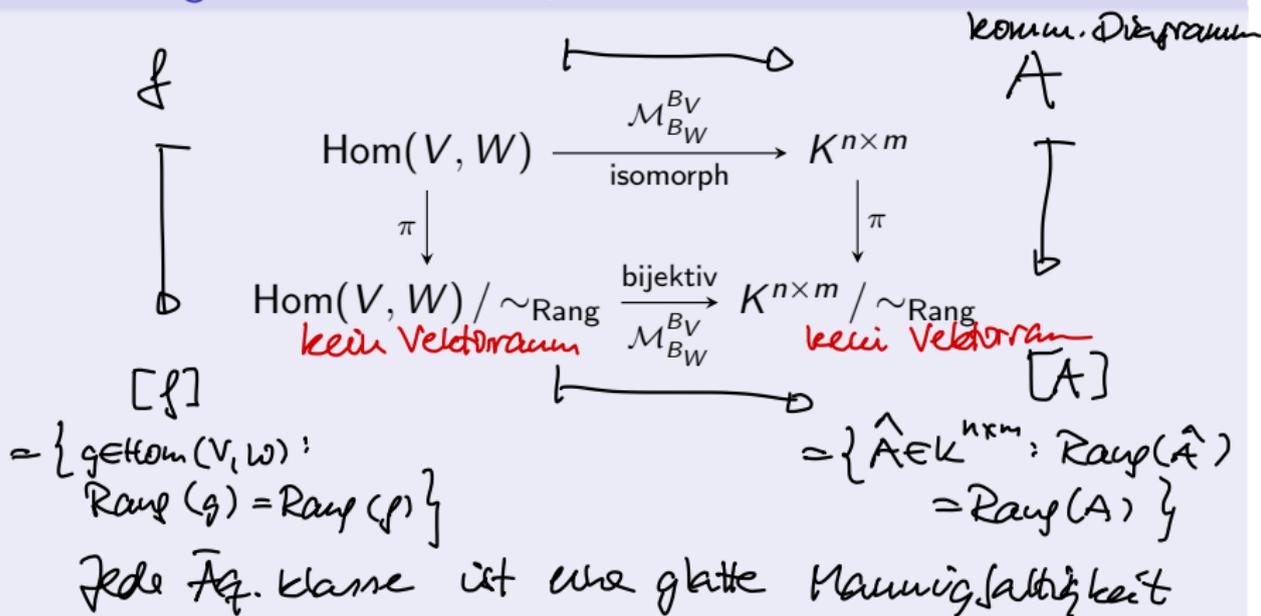
keine Einschränkung: $V = K^m$, $W = K^n$, B_V, B_W Std. basen
und $f = f_A$

Dann sind äquivalent:

- 1 A und \hat{A} sind äquivalente Matrizen. $\hat{A} = SAT^{-1}$
- 2 \hat{A} ist die Darstellungsmatrix von f bzgl. geeigneter Basen \hat{B}_V, \hat{B}_W .
- 3 Es gilt $\text{Rang}(A) = \text{Rang}(\hat{A})$.

äquivalente Matrizen

Bemerkung 20.10 zu Satz 20.9



$$\text{mit } \{n, m\} + 1 = \# \text{ Hom}(V, W) / \sim_{\text{Rang}}$$

äquivalente Matrizen

Folgerung 20.11

Es sei $A \in K^{n \times m}$ mit $\text{Rang}(A) = r$. Dann ist A äquivalent zu

$$\begin{array}{c} r \\ n-r \end{array} \left[\begin{array}{c|c} \begin{array}{cc} 1 & 0 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & 1 \end{array} & \begin{array}{c} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{array} \\ \hline \begin{array}{c} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{array} & \begin{array}{c} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{array} \end{array} \right] \in K^{n \times m}.$$

Diese Matrix heißt die **Rang-Normalform** von A .

Wähle $B_W = (\underbrace{w_1, \dots, w_r}_{\text{Basis von Bild}(A)}, \underbrace{w_{r+1}, \dots, w_m}_{\text{Aufspalten}})$

Wähle $B_V = (v_1, \dots, v_r, \underbrace{v_{r+1}, \dots, v_m}_{\text{Kern}(A)})$
 $v_j \in \mathcal{L}(\{w_j\})$

Transform. der Darstellungsmatrix eines Endomorphismus

Satz 20.12

Es sei V ein endlich-dimensionaler Vektorraum über dem Körper K mit Basen B_V und \hat{B}_V .

Dann gilt für die Darstellungsmatrix eines Endomorphismus $f: V \rightarrow V$:

$$\mathcal{M}_{\hat{B}_V}^{\hat{B}_V}(f) = T_{\hat{B}_V}^{B_V} \mathcal{M}_{B_V}^{B_V}(f) T_{B_V}^{\hat{B}_V}.$$
$$\hat{A} = T A T^{-1}$$

Ähnlichkeitstransformation

Definition 20.13

Zwei Matrizen $A, \hat{A} \in K^{n \times n}$ heißen **ähnlich**, wenn es eine invertierbare Matrix $T \in K^{n \times n}$ gibt, sodass gilt:

$$\hat{A} = T A T^{-1}.$$

Ähnlichkeit ist eine Äquivalenzrelation.

Satz 20.14

Es seien

- $A, \hat{A} \in K^{n \times n}$
- V Vektorraum über dem Körper K mit $\dim(V) = n \in \mathbb{N}_0$ und Basis B_V
- $f: V \rightarrow V$ ein Endomorphismus mit $A = \mathcal{M}_{B_V}^{B_V}(f)$
Das ist wieder Einrückung, z.B. $V = K^n$, $B_V = \text{Std. basis}$, $f = f_A$

Dann sind äquivalent:

- 1 A und \hat{A} sind ähnliche Matrizen.
- 2 \hat{A} ist die Darstellungsmatrix von f bzgl. einer geeigneten Basis \hat{B}_V .

f-invarianter Unterraum

Definition 20.15

- 1 Es sei V ein Vektorraum über dem Körper K und $f: V \rightarrow V$ ein Endomorphismus.

Ein Unterraum $U \subseteq V$ heißt ein f-invarianter Unterraum, wenn gilt:

$$\{f(u) \mid u \in U\} \subseteq U \iff f|_U \text{ ist definiert}$$

- 2 Es $A \in K^{n \times n}$ mit $n \in \mathbb{N}_0$. Ein Unterraum $U \subseteq K^n$ heißt ein A-invarianter Unterraum, wenn gilt:

$$\{Ax \mid x \in U\} \subseteq U \iff f_A(U) \subseteq U.$$

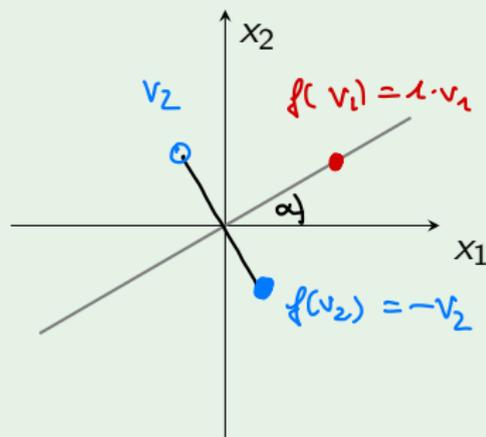
Beispiel 20.16

- ① In jedem Vektorraum V sind die trivialen Unterräume $\{0\}$ und V invariante Unterräume für jeden Endomorphismus $f: V \rightarrow V$.

$$f(0) = 0 \qquad f(V) \subseteq V$$

Beispiel 20.16

- ② Die Spiegelungsabbildung an einer Achse in \mathbb{R}^2 hat zwei verschiedene eindimensionale invariante Unterräume:



$$v_1 \in \left\langle \begin{pmatrix} \cos \alpha \\ \sin \alpha \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$v_2 \in \left\langle \begin{pmatrix} \sin \alpha \\ \cos \alpha \end{pmatrix} \right\rangle$$

Beispiel 20.16

- ③ Für die Ableitungsabbildung als Endomorphismus $f: K[t] \rightarrow K[t]$ sind die invarianten Unterräume genau die Unterräume von der Form $\langle 1, t, t^2, \dots, t^k \rangle = K_k[t]$ für $k \in \mathbb{N}_0$ bzw. der Nullraum.

$$p = \alpha_0 + \alpha_1 t + \dots + \alpha_k t^k \quad \in K_k[t]$$

$$f(p) = \alpha_1 + 2\alpha_2 t + \dots + \underbrace{k\alpha_k}_{\alpha_k t + \dots + \alpha_k} t^{k-1} \quad \in K_k[t]$$

Was bringen f -invariante Unterräume?

- V sei endlich-dimensionaler Vektorraum mit $\dim(V) = n \geq 2$
- $f: V \rightarrow V$ sei ein Endomorphismus
- $U \subseteq V$ sei ein f -invarianter Unterraum mit $\dim(U) = k$ und $1 \leq k \leq n-1$ und $W \subseteq V$ ein zu U komplementärer Unterraum

Bezüglich einer Basis der Form $B_V = (\underbrace{v_1, \dots, v_k}_{\text{Basis von } U}, \underbrace{v_{k+1}, \dots, v_n}_{\text{Basis von } W})$ hat f die Darstellungsmatrix

$$M_{B_V}^{B_V}(f) = \begin{array}{c|c} \begin{array}{cc} \overbrace{\quad k \quad} & \overbrace{\quad n-k \quad} \\ A_{11} & A_{12} \end{array} \\ \hline \begin{array}{cc} 0 & A_{22} \end{array} \end{array}$$

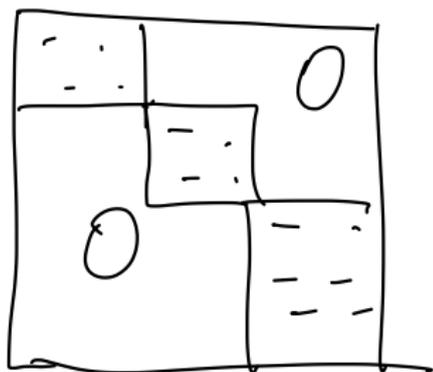
f kann zu $f|_U$ eingeschränkt werden

oder sogar $M_{B_V}^{B_V}(f) = \begin{array}{c|c} \begin{array}{cc} A_{11} & 0 \end{array} \\ \hline \begin{array}{cc} 0 & A_{22} \end{array} \end{array}$

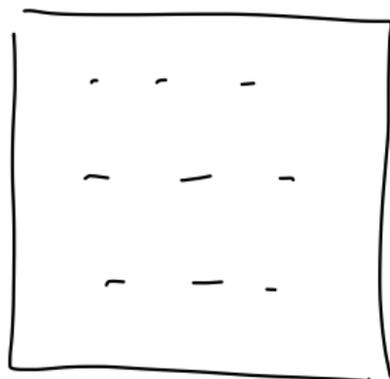
wenn W ebenfalls f -invariant gewählt werden kann

Wie finden wir eine möglichst einfache Darstellungsmatrix?

Finde möglichst niedrig-dimensionale, paarweise verschiedene f -invariante Unterräume von V , deren direkte Summe den ganzen Raum V ergibt!



vs.



Wie finden wir eine möglichst einfache Darstellungsmatrix?

Satz 20.17

Es sei V ein Vektorraum über dem Körper K mit $\dim(V) = n \in \mathbb{N}_0$ und $f: V \rightarrow V$ ein Endomorphismus. Dann sind äquivalent:

- 1 Es existieren f -invariante Unterräume U_1, \dots, U_L der Dimensionen $\dim(U_j) = n_j \in \mathbb{N}_0$, sodass gilt:

$$V = U_1 \oplus \dots \oplus U_L.$$

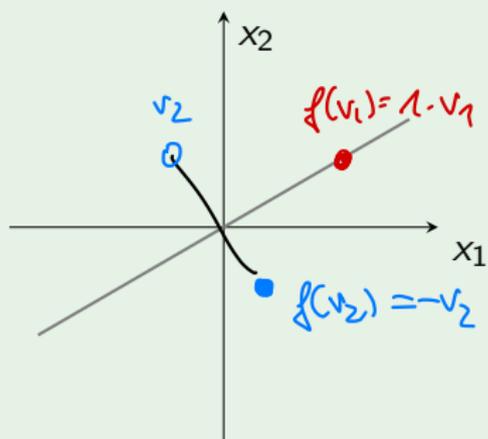
- 2 Es existiert eine Basis B_V von V , sodass die Darstellungsmatrix von f **Blockdiagonalgestalt** hat: $n_1 \quad n_2 \quad n_L$

$$\mathcal{M}_{B_V}^{B_V}(f) = \begin{array}{c} \begin{array}{c} \overbrace{\hspace{1.5cm}}^{n_1} \quad \overbrace{\hspace{1.5cm}}^{n_2} \quad \overbrace{\hspace{1.5cm}}^{n_L} \\ \left[\begin{array}{ccc} \boxed{A_{11}} & & \circ \\ & \boxed{A_{22}} & \\ \circ & & \boxed{A_{LL}} \end{array} \right] \end{array} \end{array} \begin{array}{l} \left[\begin{array}{l} n_1 \\ n_2 \\ n_L \end{array} \right] \end{array}$$

Wie finden wir eine möglichst einfache Darstellungsmatrix?

Beispiel 20.18

Die Spiegelungsabbildung an einer Achse in \mathbb{R}^2 hat zwei verschiedene eindimensionale invariante Unterräume:



$$\mathbb{R}^2 = \langle v_1 \rangle \oplus \langle v_2 \rangle$$

$$\mathcal{B}_V = (v_1, v_2)$$

$$\mathcal{M}_{\mathcal{B}_V}^{\mathcal{B}_V}(f) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

Was sind die 1-dimensionalen f -invarianten Unterräume? $f(\langle v \rangle) \subseteq \langle v \rangle$, d.h. $f(v) = \lambda v$

Eigenwert, Eigenvektor eines Endomorphismus

Definition 20.19

- ① Es sei V ein Vektorraum über dem Körper K und $f: V \rightarrow V$ ein Endomorphismus.

Ein Vektor $v \in V \setminus \{0\}$ heißt ein **Eigenvektor** zum **Eigenwert** $\lambda \in K$ **des Endomorphismus** f , wenn gilt:

$$f(v) = \lambda v.$$

d.h. $\langle v \rangle$ ist f -invariantes UR

- ② Es sei $A \in K^{n \times n}$ eine Matrix mit $n \in \mathbb{N}_0$.

Ein Vektor $x \in K^n \setminus \{0\}$ heißt ein **Eigenvektor** zum **Eigenwert** $\lambda \in K$ **der Matrix** A , wenn gilt:

$$Ax = \lambda x.$$

Lemma 20.20

Es sei V ein Vektorraum über dem Körper K mit $\dim(V) = n \in \mathbb{N}_0$. Weiter sei $f: V \rightarrow V$ ein Endomorphismus und $A = \mathcal{M}_{B_V}^{B_V}(f) \in K^{n \times n}$ seine Darstellungsmatrix bzgl. einer beliebigen Basis B_V von V . Dann sind äquivalent:

d.h. es ex. $v \in V \setminus \{0\}$ mit $f(v) = \lambda v$

- 1 $\lambda \in K$ ist ein Eigenwert von f .
- 2 $\lambda \in K$ ist ein Eigenwert von A .

Weiter gilt:

- 3 Ist (λ, v) ein Eigenpaar von f , dann ist (λ, x) ein Eigenpaar von A für $x = \Phi_{B_V}^{-1}(v)$.
- 4 Ist (λ, x) ein Eigenpaar von f , dann ist (λ, v) ein Eigenpaar von f für $v = \Phi_{B_V}(x)$.

Eigenpaare ähnlicher Matrizen

Folgerung 20.21

Es sei $A, \hat{A} \in K^{n \times n}$ Matrizen mit $n \in \mathbb{N}_0$.

Wenn A und \hat{A} ähnlich sind, dann besitzen sie genau dieselben Eigenwerte.

Die Umkehrung von Folgerung 20.21 gilt nicht!

Beispiel 20.22

Die Matrizen

*Die Eigenwerte sagen noch nicht alles
wie eben Endomorphismen aus!*

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{und} \quad \hat{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{in } \mathbb{R}^{2 \times 2}$$

besitzen beide genau die Eigenwerte $\lambda_1 = 1$ und $\lambda_2 = 1$, sie sind aber nicht ähnlich zueinander.

Definition 20.23

Es sei $n \in \mathbb{N}_0$.

- 1 Ein Endomorphismus $f: V \rightarrow V$ eines Vektorraumes über K mit $\dim(V) = n$ heißt **diagonalisierbar**, wenn es f -invariante Unterräume U_1, \dots, U_n der Dimension 1 gibt, sodass $V = U_1 \oplus \dots \oplus U_n$ gilt.
- 2 Eine Matrix $A \in K^{n \times n}$ heißt **diagonalisierbar**, wenn sie zu einer Diagonalmatrix ähnlich ist.

f diagonalisierbar \Leftrightarrow Es gibt eine Basis \mathcal{B}_V
(aus Eigenvektoren), sodass $M_{\mathcal{B}_V}^{\mathcal{B}_V}(f) = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & \\ & \ddots & \\ & & \lambda_n \end{bmatrix}$
ist mit den Eigenwerten $\lambda_1, \dots, \lambda_n$.

Satz 20.24

Es sei V ein Vektorraum über dem Körper K mit $\dim(V) = n \in \mathbb{N}_0$. Weiter sei $f: V \rightarrow V$ ein Endomorphismus und $A = \mathcal{M}_{B_V}^{B_V}(f) \in K^{n \times n}$ seine Darstellungsmatrix bzgl. einer beliebigen Basis B_V von V . Dann sind äquivalent:

- 1 f ist diagonalisierbar.
- 2 V besitzt eine Basis, die nur aus Eigenvektoren von f besteht.
- 3 A ist diagonalisierbar.
- 4 K^n besitzt eine Basis, die nur aus Eigenvektoren von A besteht.

Diagonalisierbarkeit

- Genau die diagonalisierbaren Endomorphismen besitzen eine diagonale Darstellungsmatrix.
- Auch im allgemeinen Fall (siehe Lineare Algebra II) spielen Eigenpaare eine wesentliche Rolle.
 - Dualräume
 - Multilinearformen (Tensoren)
 - Determinanten
 - Innenprodukte

WS 2024/25 Grundlagen der Optimierung