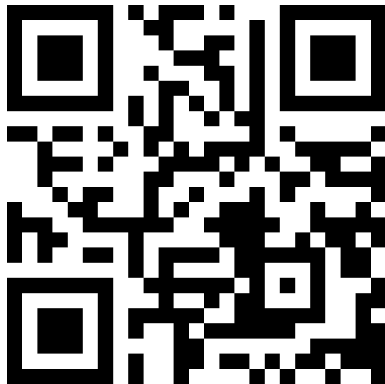


# Plenarübung LA I

## (Inhalts)-Wochen 10/11



Link zu diesen Folien

# Die Umfrageergebnisse

| Zusammenfassung für G01Q02                              |                         |           |                    |
|---|-------------------------|-----------|--------------------|
| Was soll in der Plenarübung vorrangig behandelt werden? |                         |           |                    |
| Antwort   |                         | Anzahl    | Brutto-Prozentsatz |
| Wiederholung von Skriptinhalten                         | <a href="#">Ansehen</a> | 15        | 26.32%             |
| Erklärungen zu Skriptbeispielen                         | <a href="#">Ansehen</a> | 6         | 10.53%             |
| Lösungen der Hausaufgaben                               | <a href="#">Ansehen</a> | 8         | 14.04%             |
| Nicht beendet oder nicht gezeigt                        |                         | 36        | 63.16%             |
| <b>Gesamt(Brutto)</b>                                   |                         | <b>65</b> | <b>100.00%</b>     |

| Zusammenfassung für G01Q01                                    |                         |           |                    |
|---|-------------------------|-----------|--------------------|
| Welche weiteren Fragen haben Sie zum Stoff der Veranstaltung? |                         |           |                    |
| Antwort   |                         | Anzahl    | Brutto-Prozentsatz |
| Antwort   | <a href="#">Ansehen</a> | 7         | 12.28%             |
| Keine Antwort   |                         | 14        | 24.56%             |
| Nicht beendet oder nicht gezeigt                              |                         | 36        | 63.16%             |
| <b>Gesamt(Brutto)</b>   |                         | <b>57</b> | <b>100.00%</b>     |

Gehäuftes Interesse an:

- (1) Wdh. Rangfaktorisierung und Zeilenstufentransformation
- (2) Wdh. Transposition, Zerlegung und Invertierung von Matrizen
- (3) Lösen linearer GS, mehrere rechte Seiten
- (4) Beweis der Unterraumstruktur der LGS-Lösungsmenge
- (5) Transformation von Lösungsmengen

# Ziele und Vorgehen für heute

## Hauptziele

- (1) Zusammenhänge der neuen Begriffe einordnen
- (2) Verständnis verbessern, Fragen/Themen adressieren

## Arbeitsplan :)

- (1) Wochenüberblick
- (2) Wdh. und Bspl. Matrixmultiplikation und Rangfaktorisierung
- (3) Erklärung zu Symmetrie/Antisymmetrie und Matrixsplit
- (4) Weiterführende Erklärungen zum Matrixring und Inversen
- (5) Matrixquiz
- (6) Bspl. LGS mit mehreren Seiten aus einer Anwendung
- (7) Erklärungen Beweis Satz 16.3, Dimension des Lösungsraums
- (8) Erklärung und Folgerungen zu Transformationsresultaten
- (9) LGS-Quiz
- (10) Einführung Blockmatrixmultiplikation

# Wochenüberblick

Beschrieben über

Matrix (Familie  $A: \{1, n\} \times \{1, m\} \rightarrow K$ )

Matrixmultiplikation

LGS

Werkzeuge:

Addition

Skalarmultipl.

Matrixmultipl.

Transposition

Rang (-faktorisierung)

Elementarmatrix

Zeilenstufenform

Invertieren

Vektorraum  $K^{n \times m}$  über  $K$

Dim  $m \cdot n$

Unterräume  $K_{sym}/K_{skw}$

Ring  $K^{n \times n}$  mit Einselem Id $_n$

i.A. Nullteiler, nicht kommut.

Nilpotenz

$\Delta$ -Matrizen (Unterringe)

$GL(n, K)$

Untergruppe der

Permutationen  $\cong (S_n, \circ)$

Lösbarkeit

Lösungsräume  
(affin)

inhomogen + alle  
beliebig + homogen

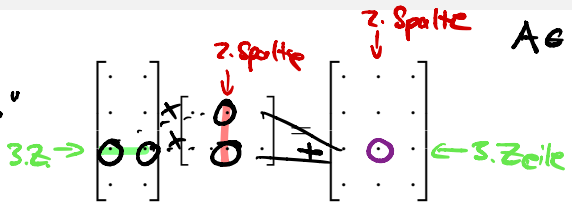
Lösen RZSF



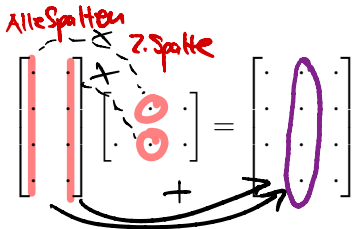
# Die (bisherigen) drei Sichtweisen auf Matrixmultiplikation

$$A \in K^{n \times m} \rightarrow$$

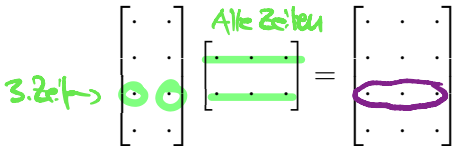
"Komponentenweise"



"Spaltenweise"



"Zeilenweise"



Alle äquivalent.

# Wiederholung Rang/Rangfaktorisierung

Es sei  $A \in K^{n \times m}$ .

Dim Z-Raum    Dim S-Raum

Die fundamentale Erkenntnis

$$0 \leq \text{ZRang}(A) = \text{SRang}(A) \leq \min\{m, n\}.$$

Wir setzen  $r := \text{Rang}(A)$ .

Ein Nebenresultat des Beweises

Es gibt  $B \in K^{n \times \ell}$  und  $C \in K^{\ell \times m}$  mit  $\ell = r$ , so dass  $A = BC$ , und keine solchen mit  $\ell < r$ .

Wie kann man solche bestimmen?

$${}^n [A] = {}^n [B] \cdot {}^r [C]$$

Eine Technik zur Bestimmung

Zeilen-/ Spaltentransformationen zu einer Stufenform.

$e \in GL(n, K)$

ZSF mit 0-Zeilen

$$A = \underbrace{E_1}_{\leftarrow} E_1 A = \underbrace{E_1 E_2}_{\leftarrow} E_2 A = \dots = B \cdot C \quad \& \text{ Nullzeilen stehen}$$

# Beispiel zur Bestimmung einer Rangfaktorisierung/ZSF

$$\mathbb{R}^{4 \times 3} \ni A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \end{bmatrix} \\
 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \end{bmatrix} \\
 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \end{bmatrix} \\
 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \end{bmatrix} \\
 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \end{bmatrix} \\
 \xrightarrow{B} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{C} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$\mathbb{R} \rightarrow \text{EGL}(4, \mathbb{R})$

# Transposition und Anti-(symmetrie)

Symmetrie:  $A^T = A$

Anti-symmetrie:  $A^T = -A$

## Lemma 15.29

Für Körper mit  $\text{char}(K) \neq 2$  gilt:

$$\dim(K_{\text{sym}}^{n \times n}) = \frac{1}{2}n(n+1)$$

$$\dim(K_{\text{skew}}^{n \times n}) = \frac{1}{2}n(n-1)$$

Basis:  $\left[ \begin{smallmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & \ddots & \\ & & & 1 \end{smallmatrix} \right] \dots \left[ \begin{smallmatrix} & & & \\ & & & 1 \\ & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & & 1 \end{smallmatrix} \right]$   
 $\frac{1}{2}n(n-1)$

und  $K^{n \times n} = K_{\text{sym}}^{n \times n} \oplus K_{\text{skew}}^{n \times n}$

Erzeugendeneigenschaft:

$$A = \underbrace{\frac{1}{2}(A+A^T)}_{\in K_{\text{sym}}^{n \times n}} + \underbrace{\frac{1}{2}(A-A^T)}_{\in K_{\text{skew}}^{n \times n}}$$

Vollschritt:  $A \in K_{\text{sym}}^{n \times n} \cup K_{\text{skew}}^{n \times n}$

$A = A^T = -A \Rightarrow$  Jedes Element von  $A$  ist selbstinvers  $\Rightarrow A = 0$

Basis:  $\left[ \begin{smallmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{smallmatrix} \right] \dots \left[ \begin{smallmatrix} & & & \\ & & & 1 \\ & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & & -1 \end{smallmatrix} \right]$   
 $\frac{1}{2}n(n-1)$

ord( $1_K$ )

Was ist bei  $\text{char}(K) = 2$  besonders?

Jedes  $k \in K$  ist selbstinvers:

$$k+k = k(\underbrace{1_K+1_K}) = 0$$

Sind alle Matrizen dann symmetrisch? Nein, siehe

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{Z}^{2 \times 2}$$

Es gibt viele endliche und unendliche Körper mit Charakteristik 2!

# Ring quadratischer Matrizen

## Lemma 15.30

$(K^{n \times n}, +, \cdot)$  bildet einen Ring mit dem Einselement  $I_n$ , genannt der **Matrixring** der  $n \times n$ -Matrizen. Für  $n \geq 2$  ist dieser Ring nicht kommutativ.

- (1) Was ist  $\text{char}(K^{n \times n}) \neq \text{ord} \left( \begin{bmatrix} 1_K & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & 1_K \end{bmatrix} \right) = \text{char}(K)$ , denn  
 $\text{char}(K) \begin{bmatrix} 1_K & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & 1_K \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \text{char}(K) 1_K & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \text{char}(K) 1_K \end{bmatrix} = \mathbf{0}$
- (2) Warum haben wir uns nicht Polynome über diesem Ring angeschaut?

**Nicht kommutativ!**  $\rightarrow$  Polynome nicht von unserer Theorie abgedeckt.

Polynome sind für Matrizen sehr wichtig  $\Rightarrow$  LAZ

z.B. kann man sich fragen: Gibt es für jedes  $A \in K^{n \times n}$  ein Polynom

$$p \in K[t] \quad p = \underbrace{a_0 + a_1 t + \dots + a_n t^n}_{\vec{a} \in K^{n+1}} \quad \text{mit} \quad p(A) = \mathbf{0}$$

Ja, denn  $A^0, \dots, A^{(n)}$  sind linear abhängig

$$\Rightarrow \exists p \quad a_0 A^0 + a_1 A^1 + \dots + a_n A^{(n)} = \mathbf{0} \quad \xRightarrow{\text{A invertierbar}} \quad A^{-1} = \tilde{p}(A) \quad \text{😊}$$

# Inverse einer Matrix

## Definition 15.36

- (1)  $A \in K^{n \times n}$  heißt **invertierbar**, wenn es eine Matrix  $B \in K^{n \times n}$  gibt mit der Eigenschaft

$$AB = I \quad \text{und} \quad BA = I$$

$B$  heißt die zu  $A$  **inverse Matrix**, kurz:  $B = A^{-1}$ .

- (2)  $GL(n, K) := \{A \in K^{n \times n} \mid A \text{ ist invertierbar}\}$ .

Hauptbesonderheit:  $AB=I \Leftrightarrow BA=I$  für alle  $A, B \in K^{n \times n}$ !

l. A. Beweisen gilt das nicht, siehe  $(\mathbb{N}^{\mathbb{N}}, 0)$  links inverses ~~↔~~ rechts inverses  
Was heißt invertierbarkeit im Sinne der Matrix mult.?

$$\begin{bmatrix} | & | & | & | & | & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \vdots \\ \vdots \\ \vdots \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \leftarrow \text{Kombination zu den Einheitsvektoren}$$

$\Rightarrow$  Manche Strukturen übertragen sich, manchmal nicht

( $\mathbb{Z}, \cdot$ )-bilden Untergruppen, Außerdem Polynomstruktur

Seite 9



# True/False – Matrixquiz

- (1) Die Anzahl linear unabhängiger Zeilen einer Matrix entspricht Ihrem Spaltenrang.

*Ja, denn das ist der Zeilenrang, und der stimmt  $\text{Rang}(A)$  überein.*

- (2) Die invertierbaren Matrizen bilden mit der Matrixaddition und -Multiplikation einen Unterring.

*Falsch,  $0$  ist nicht invertierbar*

- (3) Strikte Dreiecksmatrizen sind nicht invertierbar.

*Wahr, die haben Nullzeilen / -spalten*

- (4) Keine invertierbare Matrix ist nilpotent.

*Wahr, jede Potenz einer Matrix ist invertierbar, also nie Null*

- (5)  $A \mapsto A^{-1}$  ist ein Gruppenhomomorphismus auf  $GL(n, K)$ .

*Falsch  $(A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1} \neq A^{-1} \cdot B^{-1}$*

- (6)  $A \mapsto A^{-T}$  ist ein Gruppenhomomorphismus auf  $GL(n, K)$ .

*Wahr  $(AB)^{-T} = ((AB)^{-1})^T = (B^{-1}A^{-1})^T = (A^{-1})^T (B^{-1})^T = A^{-T} B^{-T}$*

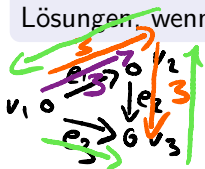
- (7) Die Rangfaktorisierung einer Matrix ist eindeutig.

*Falsch, z.B. skalieren ist möglich  $\frac{1}{2}B \cdot \frac{1}{2}C = A \quad \forall \alpha \in K \setminus \{0\}$*

# Lineare Gleichungssysteme in einer Anwendung

## Flussproblem

Gegeben seien Knoten  $v_1, v_2, v_3$ . Aus  $v_1$  fließen 3 Einheiten aus (Quelle), in  $v_3$  fließen 3 Einheiten ein (Senke),  $v_2$  ist ein Durchgangsknoten. Alle Knoten sind verbunden. Welche Flüsse sind möglich? Was sind die Lösungen, wenn  $v_2$  und  $v_3$  Rollen tauschen?



$$\begin{aligned} -e_1 - e_3 &= -3, -3 \\ e_1 - e_2 &= 0, 3 \\ e_2 + e_3 &= 3, 0 \end{aligned}$$

$$\text{LGS} \Rightarrow \begin{matrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ \begin{bmatrix} -1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 & -3 \\ 0 & 3 \\ 3 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$\Rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|cc} -1 & 0 & -1 & -3 & -3 \\ 1 & -1 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 1 & 3 & 0 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{ccc|cc} -1 & 0 & -1 & -3 & -3 \\ 0 & -1 & 1 & -3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 3 & 0 \end{array} \right]$$

$$\begin{matrix} \text{Inzidenzmatrix} \\ \left[ \begin{array}{ccc|cc} -1 & 0 & -1 & -3 & -3 \\ 0 & -1 & 1 & -3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 3 & 0 \end{array} \right] \end{matrix}$$

Lösungsspanne des LGS  
3-Zeilen = 1 d.h. 2 Freiheitsgrade

abh. unabh.

Inhomogene Lsg:

System 1:  $e_3 = 0 \Rightarrow e_2 = 3, e_1 = 3$

System 2:  $e_2 = 0 \Rightarrow e_3 = 3, e_1 = 3$



$$e_1 = -e_3 \rightarrow \langle (-1 \ 1) \rangle = \text{Kreisfluss}$$



# Dimension des Lösungsraums

## Satz 16.3

(1)  $\mathcal{L}(A, 0)$  ist ein Unterraum von  $K^m$  der Dimension  $m - \text{Rang}(A)$ .

Kommentar zum Beweis: Das Ableiten der homogenen Lösung muss formalisiert werden.

Im Beweis

$$\mathcal{L}(A, 0) = \mathcal{L}(C, 0) \text{ (Wahl auf ZSF)}$$

$$x = \underbrace{\pi_A^T}_{\pi_A^T} \underbrace{x_A}_{x_A} + \underbrace{\pi_I^T}_{\pi_I^T} \underbrace{x_I}_{x_I}$$

$$\Rightarrow Cx = C\pi_A^T x_A + C\pi_I^T x_I \stackrel{!}{=} 0$$

$$\Rightarrow x_A = -\underbrace{(C\pi_A^T)^{-1}}_{\substack{\text{immer invertierbare} \\ \text{Dreiecksmatrix}}} C\pi_I^T x_I \stackrel{!}{=} \begin{matrix} n-r \\ \text{freie} \\ \text{Wahlen} \\ \hat{=} \text{Dimension} \end{matrix}$$

Fluss-Bsp

$$\mathcal{L}\left(\begin{bmatrix} -1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}, 0\right) = \mathcal{L}\left(\begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}, 0\right)$$

$$x = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}}_{\pi_A^T} \underbrace{\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}}_{\pi_A^T x} + \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_{\pi_I^T} \underbrace{x_3}_{\pi_I^T x}$$

$$Cx = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} x_3 \stackrel{!}{=} 0$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} x_3 \stackrel{!}{=} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} x_3 \leftarrow \text{1-freiwahl!}$$

# Transformationsresultate

Es sei  $K$  ein Körper und  $n, m, k \in \mathbb{N}$  sowie  $A \in K^{n \times m}$ ,  $b \in K^n$  und  $M \in K^{k \times n}$ ,  $N \in K^{m \times k}$ . In den Hausaufgaben haben wir gezeigt, dass

$$\mathcal{L}(MA, Mb) = \mathcal{L}(A, b + \mathcal{L}(M, 0)) \quad \text{und} \quad \mathcal{L}(AN, b) = \mathcal{L}(N, \mathcal{L}(A, b)) \quad \text{ist.}$$

Wie können wir damit Lösungen bei Spalten-/Zeilenvertauschungen zu bestimmen?

Zeilentausch:

$$M = N = T_{ij} \begin{bmatrix} 1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & 0 & 1 \\ & & & \ddots & \\ & & & & 1 & \\ & & & & & \ddots \\ & & & & & & 1 \end{bmatrix}$$

Spaltentausch:

$M$  selbstinvers  $\Rightarrow M$  invertierbar  
 $\Rightarrow \mathcal{L}(M, 0) = 0$

$$\mathcal{L}(MA, Mb) = \mathcal{L}(A, b)$$

$\Rightarrow$  Zeilentausch ändert nichts am Lösungsraum, keine Invertierbare

Matr.  $M$  tut das.  $M = 0 \Rightarrow \mathcal{L}(..) = \mathbb{R}^m$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \mathcal{L}(AN, b) &= \mathcal{L}(T_{ij}, \mathcal{L}(A, b)) \\ &= T_{ij}^{-1} \mathcal{L}(A, b) \\ &= T_{ij} \mathcal{L}(A, b) \end{aligned}$$

$\Rightarrow$  Spaltentausch in der Matr.  $A$  führt zu Zeilentausch in den Lösungen

# True/False – LGS Quiz

- (1) Lösungsmengen von reellen linearen Gleichungssystemen sind unbeschränkt.

Falsch, es können die leere Menge oder Punktmenge vorkommen.

- (2) Für beliebige rechte Seiten im Spaltenraum der Koeffizientenmatrix sind die Lösungsmengen eines LGS gleichmächtig.

Wahr, denn System ist dann lösbar und Lösbarkeit ist eine die von  $L(A, b)$

- (3) Die Dimension des Lösungsraums eines homogenen LGS entspricht dem Rang der Matrix.

Falsch, die Dimension ist  $n - \text{Rang}(A)$  und damit i.A.  $\neq \text{Rang}(A)$

- (4) In endlichen Körpern sind lineare Gleichungssysteme nur eindeutig oder garnicht lösbar.

Falsch, siehe Skript

- (5) Es gibt ein lineares Gleichungssystem mit genau 2 Lösungen.

Ja, z.B.  $0 \cdot x = 0$  in  $\mathbb{Z}_2$ . Es gibt die Möglichkeiten  $0, 1, \#K$

1-Dimensionaler  
Raum

# Blockmatrizen

## Definition

Eine Partition  $\mathcal{I} = (I_i)_{i=1,\dots,q}$  von  $I := \llbracket 1, n \rrbracket$ ,  $n \in \mathbb{N}$  mit  $\min I_{i+1} = \max I_i + 1$  heißt eine **Blockpartition** von  $I$  in  $q$  Blöcke. Für  $n, m \in \mathbb{N}$ , eine Matrix  $A \in K^{n \times m}$  und Blockpartitionen von  $\llbracket 1, n \rrbracket$  bzw.  $\llbracket 1, m \rrbracket$  heißen  $A_{i,j} : I_i \times J_j \rightarrow K$  von  $A$  **Untermatrizen**.

Beispiel:

$$A := \begin{array}{c} A_{11} \\ A_{21} \end{array} \begin{array}{c} \overbrace{\begin{array}{|c|c|} \hline 1 & 5 \\ \hline 1 & 7 \\ \hline \end{array}}^2 \quad \overbrace{\begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline 2 \\ \hline \end{array}}^1 \quad \overbrace{\begin{array}{|c|c|c|} \hline 1 & 6 & 0 \\ \hline 2 & 2 & 1 \\ \hline \end{array}}^3 \\ \hline \begin{array}{|c|c|c|} \hline 3 & 1 & 0 \\ \hline 1 & 0 & 7 \\ \hline 0 & 1 & 0 \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|c|c|} \hline 2 & 0 & 1 \\ \hline 6 & 0 & 2 \\ \hline 0 & 8 & 3 \\ \hline \end{array} \begin{array}{l} \left. \vphantom{\begin{array}{|c|c|c|} \hline 1 & 6 & 0 \\ \hline 2 & 2 & 1 \\ \hline \end{array}} \right\} 2 \\ \left. \vphantom{\begin{array}{|c|c|c|} \hline 3 & 1 & 0 \\ \hline 1 & 0 & 7 \\ \hline 0 & 1 & 0 \\ \hline \end{array}} \right\} 3 \end{array} \end{array} \begin{array}{l} A_{13} \in \mathbb{R}^{2 \times 3} \\ A_{23} \in \mathbb{R}^{3 \times 3} \end{array}$$

Das kann bei der Matrixmultiplikation genutzt werden.

# Blockmatrixmultiplikation

Wenn die inneren Blockdimensionen zweier Blockmatrizen übereinstimmen, dann kann man blockweise multiplizieren.

Beispiel: Gegeben seien die reellen Matrizen

$$A := \begin{array}{c|cc|cc} & \overset{2}{2} & \overset{0}{0} & \overset{1}{0} & \overset{2}{1} & \overset{2}{2} \\ \hline 2 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 3 & 4 \\ \hline 2 & 2 & 1 & 0 & 0 \end{array}$$

$$B := \begin{array}{c|ccc|c} & \overset{2}{0} & \overset{1}{1} & \overset{1}{1} & \overset{2}{0} \\ \hline 1 & 0 & 2 & 2 & 2 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{array} \begin{array}{l} 2 \\ 1 \\ 2 \end{array}$$

Wie können geschickt Blöcke in den Matrizen gewählt werden, um  $AB$  einfacher zu berechnen?

$$AB = \begin{array}{c|cc|cc} \begin{array}{c} A_{11} B_{11} \\ \dots \\ A_{1n} B_{1n} \end{array} & \begin{array}{c} A_{11} B_{21} \\ \dots \\ A_{1n} B_{2n} \end{array} & \begin{array}{c} A_{11} B_{31} \\ \dots \\ A_{1n} B_{3n} \end{array} & \begin{array}{c} 0 \\ \dots \\ 0 \end{array} \\ \hline \dots & \dots & \dots & \dots \end{array} = \begin{array}{c|ccc|c} 16 & 222 & 8 \\ 44 & 222 & 18 \\ \hline 24 & 666 & 1 \end{array}$$